



# LICERE CORPORATIVO

SOLUÇÕES PARA TEAM BUILDING, SIPAT  
E TREINAMENTOS OUTDOOR



**Tiro com arco - uma ferramenta  
completa para SIPAT**

pág 12

**As 8 habilidades do futuro**

pág 3

Todas as fotografias dessa edição são  
de eventos realizados pela Licere

**AS 8 HABILIDADES DO FUTURO**

**Pág 3**

**APRENDIZAGEM POR MEIO DE JOGOS**

**Pág 6**

**LICERE NA EPTV**

**Pág 8**

**SERVIÇOS, FACILIDADES E  
FLEXIBILIDADES LICERE**

**Pág 10**

**TIRO COM ARCO - UMA FERRAMENTA  
COMPLETA PARA SIPAT**

**Pág12**

**CASES DE SUCESSO**

**Pág 14**



## **André Mattos Benatti de Andrade**

Diretor e Fundador da Licere Corporativo

Olá, querido leitor, é um privilégio unir nessa revista diversos assuntos que rodeiam o nosso dia a dia para que você possa refletir.

Nossa missão é proporcionar soluções para o desenvolvimento de pessoas em treinamentos. Com muita alegria conseguimos resultados incríveis nas ações que participamos e nesse momento gostaríamos de te convidar para uma leitura leve, contextualizada e aprofundada sobre os conceitos e benefícios do jogo para a sua equipe.

Formado em Educação Física pela PUC Campinas, Mestre em Educação física na área de concentração do Movimento Humano, Lazer e Educação pela UNIMEP e Especialista em Pedagogia do Esporte pela UNICAMP. Possui 21 anos de experiência com jogos e dinâmicas e 14 anos como professor e palestrante.

Dentro da Licere: Formata, desenvolve e aplica a melhor solução para os clientes quando o assunto é desenvolvimento humano.

# AS 8 HABILIDADES DO FUTURO

por Redação Licere Corporativo

As competências comportamentais, também conhecidas como soft skills, se tornaram decisivas para o futuro das empresas, isso porque o desenvolvimento dessas habilidades auxilia na forma com que o profissional lida consigo e com os outros frente a desafios.

A CareerBuilder, um dos sites de emprego mais visitados do Estados Unidos, diz que 77% das empresas acreditam que as soft skills são tão importantes quanto as hard skills, habilidades técnicas, no dia a dia de trabalho. Em janeiro de 2022, a Forbes Brasil listou sete competências comportamentais importantes para os novos tempos, sendo essas: 1) Integridade e ética; 2) Empatia; 3) Adaptabilidade; 4) Automotivação; 5) Inteligência Emocional; 6) Aprendizado contínuo; 7) Ser mais humano que profissional.

Entre habilidades técnicas e comportamentais, o World Economic Forum (Fórum Econômico Mundial) levantou quinze competências essenciais e, entre essas, podemos notar que onze são soft skills:

1) Pensamento analítico e inovação; 2) Aprendizagem ativa e estratégias de aprendizagem; 3) Resolução de problemas complexos; 4) Pensamento crítico; 5) Criatividade, originalidade e iniciativa; 6) Liderança e influência; 7) Uso, monitoramento e

controle de tecnologia; 8) Design de tecnologia e programação; 9) Resiliência, tolerância ao estresse e flexibilidade; 10) Raciocínio, resolução de problemas e ideação; 11) Inteligência emocional; 12) Resolução de problemas na experiência do usuário; 13) Mentalidade de customer service; 14) Análise e avaliação de sistemas; 15) Persuasão e negociação.

A predominância das soft skills como habilidades emergentes também pode ser observada na matéria de Harvard, onde sete de dez são competências comportamentais: 1) Pensamento analítico e inovação; 2) Aprendizagem ativa e estratégias de aprendizado; 3) Criatividade, originalidade e inovação; 4) Design de tecnologia e programação; 5) Pensamento crítico e analítico; 6) Resolução de problemas complexos; 7) Liderança e influência social; 8) Inteligência emocional; 9) Raciocínio e resolução de problemas; 10) Análise de sistemas e avaliação.

Embora não haja um consenso sobre quais ou quantas serão as competências mais importantes em alguns anos, uma coisa ficou clara, para se obter vantagem competitiva é necessário que as empresas invistam em tornar seus colaboradores completos. Para isso, trouxemos oito competências que, baseado na nossa experiência, não são só importantes para os próximos anos, mas também fundamentais no agora.

HARVARD Division of Continuing Education, Professional Development. 10 Emerging Skills for Professionals. Disponível em: <<https://professional.dce.harvard.edu/blog/10-emerging-skills-for-professionals/>>. Acesso em: 20 Mar. 2022.

YALE, It's Your. Developing Soft Skills. Disponível em: <<https://your.yale.edu/work-yale/learn-and-grow/training/clerical-technical-training-and-development/developing-soft-skills>>. Acesso em: 20 Mar. 2022.

LIMA, B. de. Forbes Brasil. As habilidades emocionais que irão impulsionar sua carreira. Disponível em: <<https://forbes.com.br/carreira/2022/01/quais-sao-as-7-soft-skills-em-alta-para-2022/>>. Acesso em: 20 Mar. 2022.

SALOVEY, P., MAYER, J. D. Emotional Intelligence. Sage Journals, 9(3), 185-211, 1990. Disponível em: <[doi.org/10.2190%2FDUGG-P24E-52WK-6CDG](https://doi.org/10.2190%2FDUGG-P24E-52WK-6CDG)>. Acesso em: 22 Mar. 2022.

TERA, Somos Tera. 15 habilidades do futuro segundo o Fórum Econômico Mundial. Disponível em: <<https://blog.somostera.com/futuro-do-trabalho/habilidades-do-futuro>>. Acesso em: 20 Mar. 2022.



## INTELIGÊNCIA EMOCIONAL

Segundo Peter Salovey e John Mayer (1990), dois psicólogos estadunidenses que definiram a inteligência emocional, esta é a capacidade de perceber e exprimir emoção, assimilá-la ao pensamento, compreender e raciocinar com ela, saber regulá-la. Faz parte de um processo que envolve quatro fases: perceber emoções, raciocinar a partir do que elas dizem, entender o que significam e gerenciá-las.

A inteligência emocional é uma competência ampla e o seu desenvolvimento afeta outras áreas, gerando autoconsciência, maior tolerância e capacidade de resiliência, melhor controle de impulsos e estados de humor, auxílio na comunicação, na tomada de decisões, na automotivação e na empatia.



## COMUNICAÇÃO

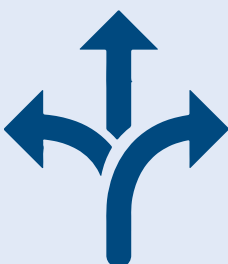
A capacidade de comunicar-se não se restringe apenas a habilidade de dialogar, ter boa oratória, dicção e vocabulário construído, mas se refere à capacidade de saber transmitir seus pensamentos de forma clara e assertiva.

É saber quando e como expressar, ter confiança para exprimir ideias, saber ouvir ativamente e compreender o que está sendo dito.



## CRIATIVIDADE

Devido a capacidade de promover o desenvolvimento completo do indivíduo, a criatividade tem sido cada vez mais valorizada na literatura científica e isso reflete nos ambientes organizacionais. O conceito de criatividade envolve a produção de ideias novas, a originalidade e a elaboração dessas. O exercício da criatividade auxilia na inovação, na flexibilidade e na resolução de problemas.



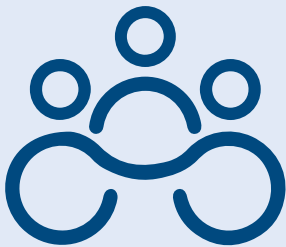
## FLEXIBILIDADE

Flexibilidade ou adaptabilidade é uma das doze competências da inteligência emocional e envolve transformar mudanças em oportunidade. Define-se como a capacidade de adaptar-se e adequar-se a diversas situações, construir e desconstruir ideias e pensamentos, aprender, desaprender e reaprender. É uma habilidade essencial para se ter o equilíbrio das emoções frente às adversidades.



## PENSAMENTO ESTRATÉGICO

Orientado para o futuro, o pensamento estratégico é a competência de analisar a viabilidade e o potencial das ideias, prevendo logicamente os resultados. Nas organizações, envolve o alinhamento pessoal à visão e metas da empresa. Utiliza-se do pensamento lógico-analítico, da capacidade de planejamento e da identificação de tendências de movimentação para pensar fora da caixa. Relaciona-se com a flexibilidade e a criatividade.



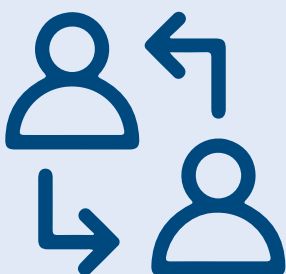
## TRABALHO EM EQUIPE

O trabalho em equipe não deve ser definido apenas como a junção de pessoas orientadas a um objetivo ou a resolução de problemas. Não é apenas atingir os objetivos em um grupo de pessoas com personalidades e prioridades semelhantes, mas saber pertencer a um grupo diverso e de setores distintos. Em uma equipe funcional é importante que haja visão de grupo, valorização das ideias e valorização das pessoas.



## LIDERANÇA

Popularmente conhecida como capacidade de motivar, inspirar e influenciar pessoas, o embate da ideia *líder versus chefe* ganhou destaque nos últimos anos por conta da importância dessa competência, no entanto, esse comportamento deveria ser desenvolvido em todos, independente da sua posição. A liderança envolve comunicação, bom relacionamento interpessoal, transparência, trabalho em equipe, responsabilidade, tomada de decisões, pensamento estratégico e proatividade, ou seja, um profissional que sabe relacionar-se, valoriza as qualidades individuais e age voltado a resultados.



## ENGAJAMENTO

Até aqui, a maioria das habilidades dessa lista foram competências maiores, que são influenciadas e influenciam outras. Seguindo esse raciocínio, a motivação facilmente poderia ser a oitava competência listada, tal como várias outras de acordo com a importância que carregam. No entanto, escolhemos o engajamento por entender que, quando a motivação falha, é a presença ou ausência dessa oitava competência que determinará a energia empregada nas ações. A capacidade de engajar-se ocorre a partir da relação de uma ou mais pessoas com uma causa ou empresa. Essa relação é afetiva e se dá por meio da identificação e internalização dos valores, missão e visão da empresa, por tanto deve ser natural e voluntária, resultando em uma experiência positiva que coloca a pessoa em estado de *flow*. Organizações que desenvolvem ambientes engajadores apresentam profissionais mais comprometidos, inovadores e resilientes.

# APRENDIZAGEM POR MEIO DE JOGOS

Por Prof. Me. André Mattos Benatti de Andrade

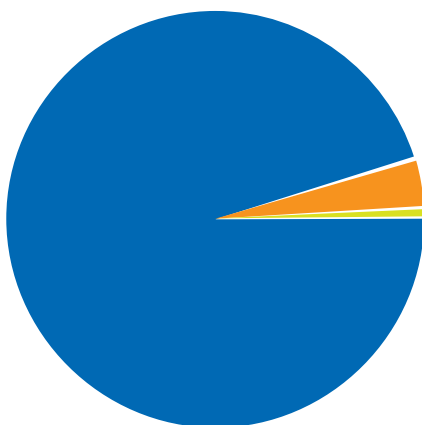


Tive a oportunidade de estudar durante o mestrado três conceitos (o lúdico, o lazer e os jogos) e avaliar a importância desses como método de ensino aprendizagem.

O gráfico abaixo apresenta a perspectiva dos pesquisados sobre a aprendizagem por meio de jogos, dos quais **95,39%** acreditam que é possível aprender por meio de atividades e jogos, 3,07% não acreditam na aprendizagem por meio de jogos e 1,59% não soube responder.



**95,39%**  
Acreditam no ensino-aprendizagem através de atividades, jogos e brincadeiras.



**3,07%**  
Não acreditam no ensino-aprendizagem através de atividades, jogos e brincadeiras.

**1,59%**  
Não soube responder à pesquisa.

Na minha perspectiva, o resultado demonstra a importância de colocarmos em prática a Pirâmide de Aprendizado de William Glasser (apresentada na pág 11), mostra as possibilidades de aprendizado, segundo diferentes métodos.

**Gostaria então de destacar alguns pontos para gerar reflexão a partir do contexto corporativo:**

1

## Sim, é possível aprender no tempo de lazer

A maioria dos autores e estudiosos da sociologia do lazer, acreditam que ele proporciona 3 valores: Divertimento, Descanso e Desenvolvimento pessoal e social.

Os dois primeiros, Divertimento e Descanso, são os mais aparentes, afinal, a população em quase sua totalidade busca momentos de lazer para se divertir e/ou descansar. O 3º D, o Desenvolvimento, acaba ficando um pouco esquecido, porém, é muito perceptível a partir de programas coerentes de lazer dentro de empresas.

3

## O lúdico como um componente da cultura

Unir o lúdico ao lazer é uma tarefa fácil, porque momentos prazerosos e lazer são comumente associados, ninguém escolhe fazer algo por lazer que não traga bons sentimentos. Porém, o lúdico não ocorre apenas nesse tempo, mas também em outros momentos, como em obrigações profissionais, educacionais, familiares etc.

Pense comigo, se o lúdico (em sua maioria) acarreta no sentimento de alegria, no prazer em fazer algo, um médico cirurgião pode ter o sentimento do lúdico durante uma cirurgia que está caminhando como o esperado, um engenheiro ao ver a concretização de seu projeto ou, até mesmo, um jogador de futebol marcando um gol.

Então, por que não estender o lúdico para o âmbito corporativo, atrelando o prazer à prática do conhecimento a ser construído?

2

## Não se sabote, o lúdico NÃO é apenas para crianças

Na maioria das vezes pensamos que o lúdico está inserido apenas no ambiente infantil, pois realmente é mais fácil a sua percepção. Porém, se refletirmos quanto a consequência do lúdico, conseguimos perceber que sim, ele pode estar em todos os momentos de nossas vidas.

Uma das principais percepções do lúdico é o prazer ao realizar alguma atividade, ou seja, o sentimento que temos durante ou logo após fazermos algo. Um bom exemplo é quando finalizamos um projeto com alegria, quando “batemos” uma meta, quando nossa equipe de trabalho nos dá alegria apenas por estar junto, entre outras situações no âmbito corporativo.

4

## O jogo e suas analogias

O jogo como método de ensino aprendizagem nos ajuda a refletir sobre nosso dia a dia no ambiente corporativo. A partir desse, muitas são as formas de ampliar nosso olhar para dentro das empresas.

Como exemplo, o fato de pertencer a uma equipe no jogo nos traz reflexões: Estamos trabalhando no ambiente corporativo como trabalhamos no jogo? Durante o jogo, usamos da nossa criatividade para solucionar problemas, mas e no nosso dia a dia? Eu ouvi mais ou falei mais? Eu escutei meus colegas ou desdenhei de suas opiniões? Essas e muitas outras perguntas são trazidas para o debriefing, um tempo de debate e reflexão após o jogo, que estreita as relações deste com o ambiente corporativo.



# COMO LIDAR COM NOVOS DESAFIOS COMO A VOLTA PRESENCIAL APÓS TANTO TEMPO EM CASA?

A empresa tem uma responsabilidade e uma possibilidade muito grande de atuar e habilitar o espaço para que seus funcionários deem o melhor de si.

Priorizar o que é realmente importante, usar todos os recursos pessoais e coletivos para esse novo passo e entender que temos que reconstruir muita coisa que foi perdida durante esse tempo, afirma o Dr. Tabajara Dias de Andrade, Diretor do CLADE - Centro Latino-americano de Desenvolvimento.





## COMO LIDAR COM NOVOS DESAFIOS COMO A VOLTA PRESENCIAL APÓS TANTO TEMPO EM CASA?

O Diretor de Recursos Humanos Fernando Marques traz três pontos para serem pensados na hora de reintegrar a equipe:



1º Como as empresas deveriam receber essas pessoas que estão voltando a trabalhar (presencialmente)? E como deixá-los à vontade novamente?

2º Como as empresas podem dar suporte para essas pessoas e ajudá-las nas suas necessidades?

3º Durante os próximos meses é preciso observar o que tem acontecido. Como está o emocional das pessoas? E o que podemos fazer para apoiá-las nesse momento?

O Diretor Geral da Licere Corporativo, André Mattos Benatti de Andrade, afirma que o **objetivo principal da Licere Corporativo é ajudar empresas, com jogos e dinâmicas, a construir melhor suas equipes**. Ele diz que a ideia é fazer com que esse momento de treinamento seja tão prazeroso que as atividades que são construídas com os grupos sejam vinculadas com as ações da empresa.

**As pessoas quando estão dentro do jogo se soltam e vivenciam várias situações, como liderança, criatividade, dentre outros.**

Depois do jogo, fazemos uma analogia para que, o que aconteceu no jogo passe a ser associado ao que ocorre no trabalho e haja o desenvolvimento do pensamento de que: **É assim que vamos trabalhar em prol do objetivo da empresa?**

Esses são trechos da entrevista realizada para o Mais Caminhos - EPTV que foi ao ar no dia 25 de setembro de 2021.

[Veja o vídeo na íntegra](#)



# SERVIÇOS, FACILIDADES E FLEXIBILIDADES LICERE

“Quando uma criança está sendo alfabetizada, ela precisa treinar **constantemente** para aprender a escrever.

Quando você quer melhorar seu condicionamento físico, você treina **constantemente**.

Quando quer melhorar um idioma, você treina **constantemente**.

**E quando quer melhorar sua equipe, o que precisa fazer?”**



## Desenvolvimento de Soft Skills

Atividades de Team Building

## Jogos para confraternizações corporativas

Jogos divertidos voltados para a integração de pessoas

## Assinatura de Treinamento

Planos mensais, trimestrais e semestrais para treinamentos constantes



## Soluções para SIPAT

Atividades que auxiliam o desenvolvimento da prevenção de acidentes do trabalho, bem como a saúde e a segurança do trabalhador

## Atividades Outdoor

Atividades mais pedidas: Slackline, Stand Up Paddle, Trilhas e Projetos personalizados



## Flexibilidade

- Treinamentos organizados segundo o tempo disponível;
- Jogos e dinâmicas adaptáveis para qualquer espaço e perfil;
- Condição e data de pagamento escolhida pelo cliente;
- Material e logística incluso;
- Atendimento em todo o Brasil.

## Nosso método

Nosso trabalho é voltado para os objetivos das empresas. Os jogos são as ferramentas que utilizamos para alcançá-los. O jogo é a última coisa a ser escolhida e não a primeira.

1ª Etapa: Identificação das Necessidades: Conhecer o perfil da empresa e da equipe a ser desenvolvida para planejar algo coerente com a realidade.

2ª Etapa: Apresentação das nossas ideias e realização de ajustes necessários.

3ª Etapa: Definição do Jogo: Só após o planejamento de toda a dinâmica do evento que o jogo é escolhido, junto com o cliente.

## Benefícios

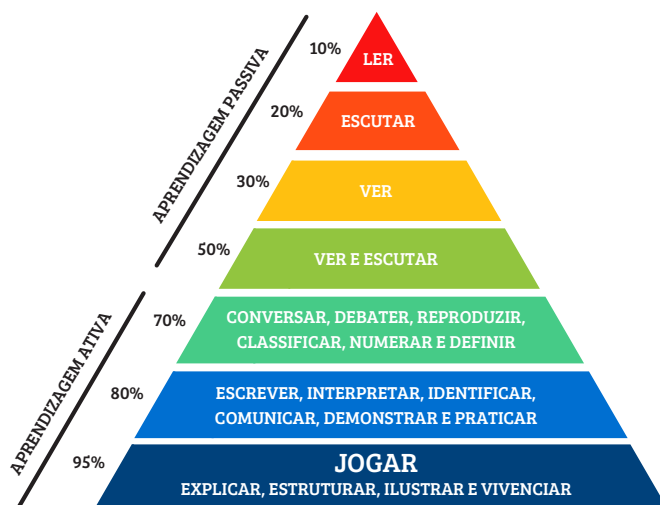
- Jogos personalizados;
- Criação da estratégia do treinamento considerando todos os aspectos do evento;
- Estímulo dos sentidos por meio de climatização com trilha sonora e (em breve) aromas específicos;
- Debriefing para insights sobre as competências trabalhadas que inclui:
  1. Observações feitas ao longo do dia;
  2. Local de fala para os participantes;
- Equipe de fotografia profissional em todos os eventos.

## Por que fazer um treinamento com jogos?

Segundo a Pirâmide de Aprendizado de William Glasser, jogos possuem todos os requisitos para uma absorção de aprendizado de até 95%.

Jogando criamos estratégias, observamos, nos comunicamos, demonstramos, dentre outras experiências que a vivência do jogo proporciona.

É uma forma de desenvolver com leveza o que precisa ser trabalhado, além de ser uma atividade integrativa, prazerosa e divertida.





# TIRO COM ARCO - UMA FERRAMENTA COMPLETA PARA SIPAT



Com registros de sua utilização desde as pinturas rupestres, o uso do arco e flecha vem sendo renovado ao longo da história. Antigamente, esse instrumento era uma das principais armas utilizadas na caça e na guerra, mas com o avanço tecnológico, a ferramenta caiu em desuso como arma bélica e, por muito tempo, se restringiu à prática esportiva. Atualmente, usar a arquearia em ambientes corporativos com o intuito de desenvolver competências, é uma alternativa coerente e completa.



Para entender essa mudança temos que pensar nos benefícios que a arquearia propicia e alguns desses são:

**Melhora no foco;**

**Desenvolvimento da atenção e concentração;**

**Melhora na coordenação, equilíbrio e autoconfiança.**

Apesar dos benefícios listados, um dos ensinamentos mais importantes usualmente é deixado de lado nos treinamentos:

**A SEGURANÇA.**

O arco e flecha ensina a responsabilidade consigo, com o outro e com o equipamento utilizado e quando isso é aplicado ao contexto da SIPAT, esse jogo é capaz de disseminar a conscientização sobre o cuidado e prevenção de acidentes no trabalho, a constante atenção aos detalhes para minimizar acidentes, o pensamento crítico sobre o que não fazer para não se colocar em risco e a promoção da saúde através da prática esportiva. Além disso, é um esporte em que todos podem participar, porque não há idades e biotipos privilegiados.

*As flechas são nossas ações frente a mudanças.*

*O arco é o método e o equipamento que precisamos para lançar as flechas, nossas ações.*

*O alvo é o objetivo que queremos atingir.*

*E o arqueiro somos nós, com todas as capacidades que empregamos para preparar nossas ações e atingir os objetivos.*



## PARA PENSAR

Como está a concentração da sua equipe no dia a dia?

Com que frequência tem havido erros?

Como tem sido o desempenho?

Quantos acidentes e riscos poderiam ter sido evitados se as pessoas praticassem estratégias para melhorar a concentração?

# ALGUNS CASES DE SUCESSO



Grupo educacional composto pela UniFAJ, UniMAX e FAAGROH.

História do Contato: Depois de dois anos no formato híbrido e remoto, queriam realizar algumas atividades com jogos em reunião de início de semestre letivo para integrar toda a equipe UNIEDUK.

*"A dinâmica foi um grande presente para nós, quebrou toda aquela formalidade acadêmica que a gente vinha de anos e aproximou muito mais as pessoas."*

*"Fez com que as pessoas pensassem mais no que estavam fazendo, se concentrassem mais!"*

*"Com uma prática muito simples, podemos entender que podemos fazer uma atividade pedagógica de muita intensidade e muita riqueza".*

*"Essa dinâmica funcionou de forma perfeita, o tempo foi ideal, a aplicabilidade foi ideal. Vimos os professores dando tudo de si".*

*"Conseguimos passar o recado, com a mão na massa, com a prática, que é o que o nosso DNA do grupo Unieduk precisa".*



## DECATHLON

A maior varejista de artigos esportivos do mundo com 1.500 lojas em mais de 50 países.

História do Contato: Com sua veia esportista, a Decathlon em seus treinamentos tem sempre um momento para o esporte, e nós, desde 2018 ajudamos não só com a coordenação desse momento, mas auxiliamos nas reflexões para que a prática gere *insights* sobre as dificuldades e desafios do dia a dia, tudo de forma leve e prazerosa. Já atendemos várias lojas: Campinas, MKT Morumbi, Logística, São José dos Campos, além da convenção anual Bilan País, que conta com todos os líderes da Decathlon do Brasil.

*"Experiência incrível, vivemos ótimos momentos aqui, descobrimos o quanto somos fortes quando estamos em grupo".*

*"Saímos com essa sensação hoje e temos certeza que esse ano vai ser um ano vencedor!"*

*"Hoje o trabalho em ouvir foi um pouco maior e o aprendizado ficou".*

*"Amamos todos os momentos". "Melhor Bilan".*

*"Foi um dia muito legal, participamos de muitas atividades, construímos, montamos estratégias e o espírito de equipe permaneceu o dia inteiro".*

*"Nosso dia foi extremamente maravilhoso, nos divertimos bastante, trocamos muitas ideias".*

*"Troca de experiência, aprendizado, novas informações, energia à mil!"*

*"Tenho que agradecer à Licere por comprar a ideia da metodologia que colocamos aqui".*

*"A sensação foi de que o dia foi leve, chego realizado, pensando que meu dia realmente foi produtivo, meu propósito foi alcançado".*

*"Os resultados foram incríveis".*



# ALGUNS CASES DE SUCESSO

## ENGEL

Injetora de plástico multinacional. No Brasil, atua no mercado desde 1991, mas com a fundação da sede de vendas e prestação de serviços apenas em 2007.

História do Contato: Após dois anos de distanciamento, queriam realizar uma confraternização que integrasse a equipe e desenvolvesse habilidades e o pensamento de grupo.

*"Bem diferente da nossa rotina".*

*"Nunca tinha participado de atividades como essa".*

*"Achei que foi muito proveitoso o trabalho em equipe e como agora damos valor às pequenas coisas".*

*"Atingimos muitos objetivos hoje, conseguimos essa visão para integrar todos os diferentes departamentos da empresa".*



Uma das principais instituições de ensino de São Paulo, oferece cursos livres, técnicos, ensino médio, graduação, pós-graduação e extensão.

História do Contato: Com a retomada das atividades presenciais, queriam realizar algo diferente em um evento importante para a instituição, com foco na integração, comemoração e valorização de tudo o que ocorreu no ano.

*"Ficamos muito satisfeitos com a forma que a Licere conduziu a equipe, todos se sentiram muito estimulados, motivados e curtiram muito".*

*"Atendeu 100% das nossas expectativas".*

*"A atividade de hoje foi excelente, conseguiu integrar a equipe toda, lúdico muito presente".*

*"A experiência foi fabulosa, espero que façamos mais vezes".*

*"Deu muita energia para seguirmos para 2022 com gás total!"*



Veja os depoimentos  
na íntegra





## QUEM SOMOS

### Há 6 anos auxiliando no desenvolvimento de equipes com jogos!

A nossa trajetória começa antes da fundação, nascemos em 2016 a partir de uma empresa voltada para eventos recreativos.

O interesse de treinar e desenvolver pessoas veio da necessidade de capacitar nossa equipe, sabíamos que os jogos podiam ser usados para além do lazer, que era possível aprender com eles. Então, por que não utilizar nosso instrumento de trabalho para desenvolver pessoas?

O que começou como uma atitude interna, acabou se tornando uma proposta interessante para organizações que compartilhavam da nossa visão e aceitamos o desafio de aplicar essa técnica e auxiliar uma equipe em seu processo de desenvolvimento. Mal sabíamos que naquele momento iniciava a Licere Corporativo e de quantas histórias teríamos o prazer de participar.

Hoje, ajudamos empresas a conquistar com responsabilidade, comprometimento e alegria, uma equipe mais engajada, animada e que busca resolver problemas com leveza e foco.

Missão: Proporcionar soluções para o desenvolvimento de pessoas em treinamentos com jogos.

Visão: Ser reconhecidos como uma empresa engajada com o propósito de seus clientes.

Valores: Responsabilidade, Comprometimento e Alegria.

## Contatos

**Site:** [licerecorporativo.com.br/](http://licerecorporativo.com.br/)  
**Telefone:** (19) 99112-0554  
**e-mail:** [corporativo@licere.com.br](mailto:corporativo@licere.com.br)  
**Instagram:** [@licerecorporativo](https://www.instagram.com/licerecorporativo)  
**LinkedIn:** [company/licere-corporativo/](https://www.linkedin.com/company/licere-corporativo/)

